



COMITE RHONE-ALPES
de TIR A L'ARC

Règlement

DIVISION REGIONALE

Promotion

Définition

La **Division Régionale Promotion** a pour objectif de permettre aux clubs de préparer des archers au tir par équipe et d'intégrer la filière sportive.

Elle est composée de 3 manches :

- 1^{ère} manche : tir en salle à 18m
- 2^{ème} manche : 2 x 50 m
- 3^{ème} manche : 2 x 70 m

Une manche comprend un tir de qualification et des duels par équipe (en poule).

La 1^{ère} manche se concourra au mois de mars ou début avril et les 2 autres manches entre les mois de Mai et Juin.

Les 2 manches de la **DR Promotion** (2 x 70 m et 2 x 50m) pourront se disputer sur le même terrain que des manches de la **DR Excellence** si les installations le permettent.

Présentation

- Tous les clubs ont accès à cette compétition.
- La mixité H/F est admise pour la **DR Promotion**.
- Possibilité de plusieurs équipes dans chaque catégorie.
- Les clubs de D1, D2 et de DR Excellence pourront participer à l'exception des 3 meilleurs archers du classement scratch de l'année précédente (à 70m).
- Les archers qui participent à la DR Excellence sont exclus de la DR promotion.
- Par exemple :
Le club de XXXXXXXXX a une équipe homme qui tire en D1 ; il peut inscrire une équipe homme en DR promotion sans les 3 archers les mieux classés en FITA l'année précédente et il peut inscrire une équipe femme avec toutes les femmes de son club.
 - Equipe de 3 tireurs minimum (avec possibilité d'un remplaçant) et un coach si possible
 - La règle des transferts est la règle nationale
 - Les tireurs d'une équipe peuvent être différents en cours de saison
 - Tenue blanche ou de club identique pour toute l'équipe
 - Une réunion des capitaines d'équipe aura lieu au début de chaque manche

Inscriptions

Les clubs qui souhaitent participer à la DR Promotion devront remplir une préinscription accompagnée de son règlement et les remettre au Comité Rhône-Alpes mi-janvier.

☞ Inscription par équipe : **120 euros** (chèque libellé à l'ordre du CRRATA) *Celui-ci comptera pour l'ensemble des 3 épreuves, pour 4 tireurs de votre club* .

Compétition

5 CATEGORIES :

- Hommes ou mixte en arc classique
- Dames en arc classique
- Hommes ou mixte en arc à poulies
- Dames en arc à poulies
- Jeunes en arc classique (*benjamin - minime*)

PHASE 1 - Tir de qualifications (type compétition individuelle)

➔ 1^{ère} manche en Salle :

- distance de tir : 18 m
- blason : trispot Ø 60 pour les jeunes et trispot Ø 40 pour les adultes
- échauffement à la distance (*20 mn mini et 45 mn maxi*)
- 1 série de 10 volées de 3 flèches (*donc non qualificatif pour le classement national*)

➔ 2^{ème} manche 2 x 50 m : (*qualificatif pour le classement national*)

- distance de tir : benjamin = 20 m, minime = 30 m, autres = 50 m
- blason : Ø 122
- échauffement à la distance (*20 mn mini et 45 mn maxi*)
- 2 séries de 12 volées de 3 flèches ou 2 séries de 6 volées de 6 flèches

➔ 3^{ème} manche 2 x 70 m : (*qualificatif pour le classement national*)

- distance de tir : benjamin = 30 m , minime = 50 m , autres = 70 m
- blason : Ø 122
- échauffement à la distance (*20 mn mini et 45 mn maxi*)
- 2 séries de 6 volées de 6 flèches

Les tireurs de chaque équipe seront disposés sur les cibles qui se suivent.

Exemple : 1 Archer en 1A, 2^{ème} en 2A, 3^{ème} en 3A et 4^{ème} en 4A

A l'issue du classement de l'épreuve de qualification, les 3 meilleurs résultats de l'équipe seront comptabilisés pour effectuer un classement et les équipes seront réparties dans des poules.

En cas d'égalité de points pour la formation des poules, le départage se fera par le meilleur score puis si l'égalité persiste par le 2^o, etc...

Le nombre de poules est dépendant du nombre d'équipes.

Pas de point de bonification à l'issue des qualifications

REPARTITION DES POULES :

De 25 à 32 équipes

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule E	Poule F	Poule G	Poule H
1 ^{ère}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}	8 ^{ème}
16 ^{ème}	15 ^{ème}	14 ^{ème}	13 ^{ème}	12 ^{ème}	11 ^{ème}	10 ^{ème}	9 ^{ème}
17 ^{ème}	18 ^{ème}	19 ^{ème}	20 ^{ème}	21 ^{ème}	22 ^{ème}	23 ^{ème}	24 ^{ème}
32 ^{ème}	31 ^{ème}	30 ^{ème}	29 ^{ème}	28 ^{ème}	27 ^{ème}	26 ^{ème}	25 ^{ème}

De 13 à 24 équipes

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
1 ^{ère}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}
8 ^{ème}	7 ^{ème}	6 ^{ème}	5 ^{ème}
9 ^{ème}	10 ^{ème}	11 ^{ème}	12 ^{ème}
16 ^{ème}	15 ^{ème}	14 ^{ème}	13 ^{ème}
17 ^{ème}	18 ^{ème}	19 ^{ème}	20 ^{ème}
24 ^{ème}	23 ^{ème}	22 ^{ème}	21 ^{ème}

De 6 à 12 équipes

Poule A	Poule B
1 ^{ère}	2 ^{ème}
4 ^{ème}	3 ^{ème}
5 ^{ème}	6 ^{ème}
8 ^{ème}	7 ^{ème}
9 ^{ème}	10 ^{ème}
12 ^{ème}	11 ^{ème}

Jusqu'à 5 équipes

Poule A
1 ^{ère}
2 ^{ème}
3 ^{ème}
4 ^{ème}
5 ^{ème}

PHASE 2 – Matches ou duels (en rotation)

- chaque équipe rencontre toutes les équipes de sa poule
- match en 4 volées de 6 flèches (2 flèches par archer)
- 3 archers titulaires et 1 remplaçant qui peut entrer au début de chaque volée
- duel avec tir **en rotation** en 2 minutes
- pas de volée d'essai
- en cas d'égalité dans un match : tir de barrage avec 3 flèches en 1 minute (1 flèche par archer)
- pas de temps supplémentaire en cas d'incident de tir
- match à blanc en cas de nombre impair d'équipes avec le comptage des points obligatoire
- distances de tir et blasons : * 1^{ère} manche en Salle à 18 m pour tous et blasons identiques aux qualifications

* 2^{ème} manche à 20 m pour les jeunes et 50 m pour les autres catégories sur blason Ø 122

* 3^{ème} manche à 30 m pour les jeunes et 70 m pour les autres catégories sur blason Ø 122

PHASE 3 – Accès aux phases finales

Dans chaque poule et à l'issue des matches, un classement est établi par attribution de point pour déterminer les équipes accédant aux phases finales, selon les modalités ci-dessous (en fonction du nombre d'équipes) :

Match gagné = 1 point

Match perdu = 0 point (pas de match nul possible)

En cas d'égalité de points, le classement prendra en compte les scores cumulés des duels. Si l'égalité persiste, un tir de barrage opposera les équipes.

Si Poule de 5 équipes maxi :

- Matches entre toutes les équipes et classement en fonction du nombre de victoires (en cas d'égalité de victoire, départager avec le total des scores des duels cumulés) sans finale.

Si 2 Poules de 6 à 12 équipes :

- Les premiers de chaque poule se rencontrent en finale

- Les deuxièmes de chaque poule se rencontrent pour la 3^{ème} place
- Les autres équipes sont classées en fonction de la place dans leur poule et du total des scores des duels cumulés. *Exemple* : le 3^{ème} de la poule A a totalisé 1510 points devient 4^{ème} car le 3^{ème} de la poule B a totalisé 1521 points puis id pour les deux 4^{èmes} de Poule qui deviennent 5^{ème} et 6^{ème} selon leurs scores cumulés, etc...

Si 4 poules de 13 à 24 équipes :

- Les premiers de chaque poule se rencontrent en 1/2 finale : 1^{er} de poule A contre 1^{er} de poule D et le 1^{er} de poule B contre le 1^{er} de la poule C puis les vainqueurs entre eux pour la finale et les perdants entre eux pour la 3^{ème} place
- les autres équipes sont classées en fonction de la place dans leur poule et du total des scores des duels cumulés. *Exemple* : le 2^{ème} de la poule A a totalisé 600 points et devient 5^{ème} car le 2^{ème} de la poule B a totalisé 599 (il sera 6^{ème}) , le 2^{ème} de la poule C a 590 points (il sera 8^{ème}) , le 2^{ème} de la poule D a 595 points (il sera 7^{ème}) puis id pour les quatre 3^{èmes} de poule qui seront classés de la 9^{ème} à la 12^{ème} place selon leurs scores cumulés, etc...

Si 8 poules de 25 à 32 équipes :

- les premiers de chaque poule se rencontrent en 1/4 finale :
 - 1^{er} de poule A contre 1^{er} de poule H
 - 1^{er} de poule B contre 1^{er} de poule G
 - 1^{er} de poule C contre 1^{er} de poule F
 - 1^{er} de poule D contre 1^{er} de poule E

puis les quatre vainqueurs entre eux en 1/2 finale (vainqueur match poule A/poule H contre vainqueur match poule D/poule E et vainqueur match poule B/poule G contre vainqueur poule C/poule F).

Les gagnants des 1/2 finales sont opposés en finale et les perdants se rencontrent pour la 3^{ème} place.

- les perdants des 1/4 finales sont classés en fonction de leur score du 1/4 de finale de la 5^{ème} à la 8^{ème} place
 Les autres équipes sont classées en fonction de la place dans leur poule et du total des scores des duels cumulés. *Exemple* : le 2^{ème} de la poule A a totalisé 600 points et devient 9^{ème} car le 2^{ème} de la poule G a totalisé 599 (il sera 10^{ème}), le 2^{ème} de la poule C a 590 points (il sera 12^{ème}), le 2^{ème} de la poule F a 595 points (il sera 11^{ème}) , etc. jusqu'à la 16^{ème} place.
 Puis, id pour les huit 3^{èmes} de poule qui seront classés de la 17^{ème} à la 24^{ème} place selon leurs scores cumulés, etc.

PHASE 4 – Classement final par catégorie : Attribution des points par manche

Dans une catégorie de + de 16 équipes

1^{ère}	2^{ème}	3^{ème}	4^{ème}	5^{ème}	6^{ème}	7^{ème}	8^{ème}
60	56	52	48	44	41	38	35
9^{ème}	10^{ème}	11^{ème}	12^{ème}	13^{ème}	14^{ème}	15^{ème}	16^{ème}
32	30	28	26	24	22	20	18
17^{ème}	18^{ème}	19^{ème}	20^{ème}	21^{ème}	22^{ème}	23^{ème}	24^{ème}
16	15	14	13	12	11	10	9
25^{ème}	26^{ème}	27^{ème}	28^{ème}	29^{ème}	30^{ème}	31^{ème}	32^{ème}
8	7	6	5	4	3	2	1

Dans une catégorie avec 16 équipes maximum

1^{ère}	2^{ème}	3^{ème}	4^{ème}	5^{ème}	6^{ème}	7^{ème}	8^{ème}
40	36	32	28	24	21	18	15
9^{ème}	10^{ème}	11^{ème}	12^{ème}	13^{ème}	14^{ème}	15^{ème}	16^{ème}
12	10	8	6	4	3	2	1

Les points de la 3^{ème} manche (2 X 70m) seront doublés

En cas d'égalité, les points acquis sur la 3^{ème} manche seront privilégiés

Classement final de la DR Promotion :

L'équipe gagnante dans chaque catégorie sera déclarée Championne Régionale Rhône Alpes en DR Promotion (*même si le club a une équipe en D1 ou D2 dans la même catégorie*) à condition d'avoir participé aux 3 manches.

Les 2 premières équipes en SH arc classique (*hors équipes de club de D1, D2 et DR Excellence*) montent dans la catégorie DR excellence correspondante à la condition d'avoir disputé les 3 manches.

Pour les autres catégories (sauf les jeunes), une équipe monte en DR Excellence (*hors équipes de club de D1, D2 et DR Excellence*)

- Si une équipe se désiste, elle sera remplacée par l'équipe suivante dans le classement général.
- Pas d'accès en DR Excellence pour les équipes "jeunes"

Références :

*manuel de l'arbitre

*filière sportive FFTA